**Clase #2**

POO

Programación orientada a objetos

* Herencia
* Abstracción
* Encapsulamiento
* Polimorfismo

Diseño de clases

* Constructores
* Sobrecarga de métodos

Get: Obtener

Set: Asignar

* Las clases abstractas no se instancian

***Clase Objeto Instancia Constructor***

Alumno Juan = new Alumno();

Alumno Pedro = Juan;

Administración de memoria JVM

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HEAP |  | |
| STACK | FBFE |  |

**Métodos abstractos**

Los métodos abstractos solo definen en la clase.

Su implementación se realiza en la clase hija.

**Constructores**

Son métodos que se ejecutan al momento de instanciar un objeto de una clase.

Se definen con el mismo nombre de la clase.

No existen límites para crear constructores.

Se utilizan para definir la inicialización de las propiedades.

Director JuanPerez = new Director(“Juan”, “Pérez”, “24852”); 🡪 Constructor con parámetros

Director PedroRuiz = new Director(); 🡪 Constructor Nulo